# **Desafio semanal 1: Os fundamentos do design de experiência do usuário.**

Aluno: *Leonardo Cunha da Silva* **Nota recebida 100%**

**1.** O que é a experiência do usuário?

1 / 1 ponto



A experiência do usuário é como o desenvolvedor se sente em relação a um usuário.



A experiência do usuário é como o usuário se sente quando usa ou interage com um produto.



A experiência do usuário é a atitude que o designer de UX tem em relação a um produto.

**Correto**

**A experiência do usuário é como uma pessoa, o usuário, se sente quando usa ou interage com um produto.**

**2.** Que tipo de designer de UX se especializa em um tipo de design de UX e tem amplo conhecimento em outras áreas?

1 / 1 ponto



Especialista



T-shaped



Y-shaped



Generalista

**Correto**

**A linha vertical do T representa a área do design de UX em que você se especializou, enquanto a linha horizontal do T representa suas habilidades complementares.**

**3.** O que um designer visual faz?

1 / 1 ponto



Concentra-se em traduzir a intenção do design em uma experiência funcional.



Concentra-se na sensação do usuário ao navegar por um produto.



Concentra-se na experiência de um produto e em como ele funciona.



Concentra-se na aparência de um produto ou tecnologia.

**Correto**

**Designers visuais se concentram na aparência de um produto ou tecnologia. Eles podem ser responsáveis pelo design de logotipos, ilustrações ou ícones. Também podem decidir a cor e o tamanho da fonte ou trabalhar no layout do produto.**

**4.** Quais são algumas das qualidades de um produto que proporcionam uma boa experiência do usuário? Selecione todas as opções aplicáveis.

1 / 1 ponto



O produto é complexo.



O produto é equitativo.

**Correto**

**Produtos equitativos são importantes porque os designs são úteis e podem ser vendidos para pessoas com diversas habilidades e experiências.**



O produto é útil.

**Correto**

**Produtos úteis são importantes porque resolvem os problemas do usuário.**



O produto é usável.

**Correto**

**Produtos usáveis são mais fáceis de usar para todos.**



O produto é agradável.

**Correto**

**Produtos agradáveis geram conexões positivas entre o usuário e o produto.**

**5.** A depuração faz parte das tarefas diárias de um designer de UX iniciante.

1 / 1 ponto



Verdadeiro



Falso

**Correto**

**A depuração faz parte das tarefas diárias de um desenvolvedor. Ela serve para implementar um design e corrigir os problemas que surgem durante o processo de desenvolvimento. Designers de UX têm a tarefa de projetar os recursos que serão implementados pelos desenvolvedores.**

**6.** Que tipo de designer tem uma ampla gama de conhecimentos e responsabilidades?

1 / 1 ponto



Especialista



T-shaped



Generalista



Y-shaped

**Correto**

**A maioria dos designers de UX começa a carreira como generalista e tem uma ampla gama de responsabilidades.**

**7.** Escolha o ambiente que melhor se adequa a um generalista. Selecione todas as opções aplicáveis.

1 / 1 ponto



Startups

**Correto**

**As startups combinam melhor com um generalista de UX, que é capaz de fazer um pouco de tudo. Embora não sejam especialistas em nenhuma habilidade específica, generalistas podem cumprir muitas funções, o que é crucial em uma pequena empresa.**



Pequenas empresas

**Correto**

**Como uma startup, pequenas empresas tendem a ter departamentos menores e um orçamento minúsculo para designers de UX. A capacidade de um generalista de assumir várias tarefas e funções seria útil aqui.**



Agências de design

**Correto**

**Designers de UX que trabalham em agências de design costumam se mover entre as equipes e trabalhar em diferentes etapas do desenvolvimento de um produto. A capacidade do generalista de assumir diferentes tarefas e funções é ideal para prosperar em agências de design.**



Grandes corporações

**8.** Alex está começando uma carreira em UX e quer se especializar em uma função em que possa se concentrar em um projeto do início ao fim. Qual trabalho é ideal para Alex?

1 / 1 ponto



Trabalhar em uma grande empresa de tecnologia



Trabalhar em uma agência de propagandas



Trabalhar para clientes como freelancer



Trabalhar em um estúdio de design

**Correto**

**Especialistas geralmente trabalham em grandes empresas, onde é possível que haja uma equipe ampla de designers de UX,. Dessa forma, os designers não precisam cumprir várias funções. Uma desvantagem é que há menos oportunidades para desenvolver habilidades fora da sua função específica, então, o desejo de querer se especializar é fundamental.**

**9.** Por que gerentes de programa são necessário para o trabalho de design de UX?

1 / 1 ponto



Gerentes de programa traduzem a intenção do design em uma experiência funcional.



Gerentes de programa garantem que a linguagem de um produto seja clara.



Gerentes de programa garantem que o processo de criação de um produto ocorra sem problemas do início ao fim, graças à comunicação clara e pontual.



Gerentes de programa atuam como uma ponte entre designers de interação e engenheiros.

**Correto**

**Gerentes de programa garantem uma comunicação clara e pontual para que o processo de desenvolvimento de um produto útil ocorra perfeitamente do início ao fim.**

**10.** Qual das opções abaixo é uma característica comum de mentorias?

1 / 1 ponto



Mentorias são sempre pagas.



Mentorias permitem trabalhar por conta própria e vender seus serviços para encontrar clientes.



Mentorias geralmente duram muito tempo, cerca de um ou dois anos.



Mentorias costumam ser de curta duração, cerca de alguns meses, com responsabilidade limitada.

**Correto**

**Como as mentorias costumam ser de curta duração e com responsabilidade limitada, a pessoa geralmente trabalha com um supervisor para aprender mais sobre o trabalho ou o setor. É uma ótima maneira de conseguir experiência profissional prática que pode resultar em um emprego de tempo integral no futuro.**